



IV BCA DCCA – 401

**IV Semester B.C.A. Degree Examination, September/October 2023**  
**(NEP – Freshers)**



**COMPUTER APPLICATION**  
**CAC10 : Python Programming**

Time : 2½ Hours

Max. Marks : 60

**Instruction :** Answer **all** the Sections.

**SECTION – A**

I. Answer **any 6** questions. **Each** question carries **2** marks.

**(6×2=12)**

- 1) What is Python ?
- 2) What is type conversion in Python ?
- 3) What is a Recursive Function ?
- 4) What is the use of Raw Strings ?
- 5) What is a nested list ?
- 6) What is a set ? Give example.
- 7) What is text file ? Give example.
- 8) What is Multilevel Inheritance ?
- 9) What is Graphical User Interface ? Give an example.

**SECTION – B**

II. Answer **any 4** questions. **Each** question carries **6** marks.

**(4×6=24)**

- 10) Explain the features of Python.
- 11) Explain types of errors with example.
- 12) Explain any three built-in functions used on List with example.
- 13) Explain Traversing, Concatenation, Slicing operations on Tuples with example.
- 14) Explain file types with example.
- 15) Explain any 6 widgets in Tkinter Module.

P.T.O.



## SECTION – C

III. Answer **any 3** questions. **Each** question carries **8** marks.

(3×8=24)

- 16) a) Explain console input and output in Python with example. 4  
b) Explain nested if statements in Python with example. 4
- 17) a) Explain passing arguments in Python with example. 4  
b) Explain any four string methods with examples. 4
- 18) a) Explain operations on Dictionaries with example. 4  
b) Explain Tuple methods Count (), index () with example. 4
- 19) a) How a class is created in Python ? Write syntax with example. 4  
b) What is an Inheritance ? Explain single inheritance and multilevel inheritance with example. 4
- 20) a) Explain the pack layout Manager. Write the commonly used parameters of the pack() method. 4  
b) Explain the creation of Line Chart using Matplotlib Library. 4
-



IV Semester B.C.A. Degree Examination, September/October 2023  
(NEP – Freshers)

COMPUTER APPLICATION

CAC11 : Computer Multimedia and Animation

Time : 2½ Hours

Max. Marks : 60



**Instruction :** Answer *all* the Sections.

SECTION – A

I. Answer **any 6** questions. **Each** question carries **2** marks. (6×2=12)

1) What is HTML ? Mention any two tags in HTML.

2) Define Java Script.

3) Define animation and multimedia.

4) What are End and Start state in animation.

5) Define SVG.

6) Mention the usage of <Filter > element in SVG.

7) What is canvas rendering context in HTML ?

8) What is purpose of <canvas> in HTML ?

9) What are the transformations in HTML5 in canvas ?

SECTION – B

II. Answer **any 4** questions. **Each** question carries **6** marks. (4×6=24)

10) Explain table tags with a suitable example.

11) Explain the key features of HTML5.

12) Differentiate between long hand and short hand properties.



- 13) Write a HTML program to draw a rectangle in SVG.
- 14) Explain the two types of rendering contexts in canvas.
- 15) Describe the different methods used in canvas transform.

### SECTION – C

III. Answer **any 3** questions. **Each** question carries **8** marks.

**(3×8=24)**

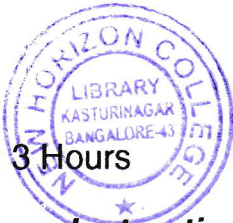
- 16) What is CSS ? Explain the different styles in CSS.
- 17) Explain different ways of creating animations in HTML.
- 18) Write a HTML program to draw a line using SVG.
- 19) Explain the steps for drawing Bezier curves in canvas.
- 20) Explain the styles and colors in HTML5 with an example.





**IV Semester B.C.A. Examination, September/October 2023**  
**(CBCS) (Repeaters)**  
**MATHEMATICS**

**Paper – IV : Operation Research**



Time : 3 Hours

Max. Marks : 100

**Instruction : Answer all the Sections.**

**SECTION – A**

I. Answer **any ten** of the following : **(10×2=20)**

- 1) Define operation research.
- 2) Mention some of the applications of operation research.
- 3) What is meant by optimal solution ?
- 4) Explain the steps involved in transportation problem.
- 5) Define degenerate basic feasible solution in transportation problem.
- 6) What are the different methods of solving assignment problems ?
- 7) Define expected time in PERT. Write its mathematical formula.
- 8) Explain Fulkerson's rule.
- 9) Explain the rule to determine saddle point.
- 10) Define maximin – minimax principle.
- 11) Define independent float and free float of an activity.
- 12) What is pay-off matrix ?

**SECTION – B**

II. Answer **any four** of the following : **(4×10=40)**

- 13) a) Explain the phases of operation research. **5**
- b) A toy company manufactures two types of dolls a basic version doll A and a deluxe version doll B. Each doll of type B takes twice as long to produce as one of type A and the company would have time to make a maximum of 2000 per day. The supply of plastic is sufficient to product 1500 dolls per day. The deluxe version requires a fancy dress of which there are only 600 per day available. If the company makes a profit of Rs. 3 and Rs. 5 per doll respectively on doll A and doll B. Formulate this as an LPP. **5**



14) a) What are the main features of an LPP in standard form ? 4

b) Solve the following LPP by graphical method : 6

$$\text{Maximize } z = 2x + 3y$$

$$\text{Subject to } x + 2y \leq 10$$

$$x + y \leq 6$$

$$x \leq 4$$

$$x, y \geq 0.$$

15) Obtain initial basic feasible solution for the following transportation problem using

a) North-West Corner Method. 5

b) Matrix-Minima Method. 5

	To				Supply
	1	2	1	4	
From	3	3	2	1	50
	4	2	5	9	20
	20	40	30	10	

16) a) Explain Hungarian method for solving assignment problem. 5

b) Determine an initial basic feasible solution to the following transportation problem using VAM method. 5

		Destination					Supply
		1	2	3	4	5	
Source	A	2	11	10	3	7	4
	B	1	4	7	2	1	8
	C	3	9	4	8	12	9
Demand		3	3	4	5	6	

17) a) Explain project evaluation and review techniques. 5

b) Draw the network for the project whose activity and their precedence relationships are given below. 5

Activity	P	Q	R	S	T	U
Predecessor	—	—	—	P, Q	P, R	Q, R



18) Write short notes on :

a) Strategies used in game theory.

5

b) Maximin – Minimax principle.

5

SECTION – C

III. Answer **any four** of the following :

(4×10=40)

19) Solve by simplex method.

10

$$\text{Maximize } z = 3x_1 + 2x_2$$

$$\text{Subject to } x_1 + x_2 \leq 4$$

$$x_1 - x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0.$$

20) a) Solve the following transportation problem by MODI method.

5

	1	2	3	4	Supply
I	21	16	25	13	11
II	17	18	14	23	13
III	32	27	18	41	19
Demand	6	10	12	15	

b) Write the steps to find initial basic feasible solution by matrix minima method.

5

21) Obtain optimum basic feasible solution to the transportation problem.

10

	To			Available
From	7	3	2	2
	2	1	3	3
	3	4	6	5
Demand	4	1	5	10

22) a) Mention the types of assignment problem. Describe the methods of an assignment problem.

5

b) Solve the assignment problem given below :

5

	A	B	C	D
I	1	4	6	3
II	9	7	10	9
III	4	5	11	7
IV	8	7	8	5



- 23) Solve the following game, use dominance method to reduce the matrix, write the strategies adopted by each player and value of game.

10

		$Y_1$	$Y_2$	$Y_3$	$Y_4$	$Y_5$
		$B_1$	$B_2$	$B_3$	$B_4$	$B_5$
$X_1$	$A_1$	4	4	2	-4	-6
$X_2$	$A_2$	8	6	8	-4	0
$X_3$	$A_3$	10	2	4	10	12

- 24) a) Differentiate PERT and CPM.

4

- b) Calculate the earliest start, earliest finish, least start, least finish of each activity of the project given below :

6

Activity	1-2	1-3	2-4	2-5	3-4	4-5
Duration (in days)	8	4	10	2	5	3



96032

NA 400572

Question Booklet Sl. No.

IV SEMESTER B.A./B.A.S.L./B.B.A./B.B.A.M./B.C.A./  
Version Code B.C.H.N./B.C.L.S./B.COM./B.H.M./B.SC./B.S.F.A./  
**D** B.S.I.D./B.S.W./B.V.A.M./B.V.G.D./B.V.I.S./B.V.T.D.  
EXAMINATION, SEPTEMBER/OCTOBER 2023  
(CBCS Scheme) (F)  
PERSONALITY DEVELOPMENT

Time Allowed : 3 Hours

Maximum Marks : 70

### INSTRUCTIONS TO CANDIDATES

1. Immediately after the commencement of the Examination, you should check that this Booklet does not have any unprinted or torn or missing pages or items, etc. If any of the above defects is found, get it replaced by a Complete Question Booklet of the available series.
2. Write clearly the Question Booklet Version Code **A, B, C** or **D** in the appropriate space provided for the purpose, in the OMR Answer Sheet.
3. Enter the name of the Subject, Reg. No., Student ID, Q.P. Code, Question Booklet version code and affix Signature on the OMR sheet. As the answer sheets are designed to suit the Optical Mark Reader (OMR) system, special care should be taken to fill those items accurately.
4. This Question Booklet contains 55 questions, **Part – A** contains 40 questions of **one** mark each. **Part – B** contains 15 questions of **two** marks each. All questions must be attempted. Each question contains four answers, among them one correct answer should be selected and shade the corresponding option in the OMR sheet.
5. All the answers should be marked only on the OMR sheet provided and only with a **black** or **blue** ink ball point pen. If more than one circle is shaded / wrongly shaded / half shaded for a given question no marks will be awarded.
6. Questions are in both English and Kannada. If any confusion arises in the Kannada version, please refer to the English version of the questions.
7. Immediately after the final bell indicating the closure of the examination, stop making any further markings in the OMR Answer Sheet. Be seated till the OMR Answer Sheet is collected. After handing over the OMR Answer Sheet to the Invigilator you may leave the examination hall.

ಗಮನಿಸಿ : ಸೂಚನೆಗಳ ಕನ್ನಡ ಆವೃತ್ತಿಯು ಈ ಪುಟದ ಹಿಂಭಾಗದಲ್ಲಿ ಮುದ್ರಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ.



## PART – A

## ವಿಭಾಗ – ಎ

**Note** : Choose the best option. **Each** question carries **one** mark.

(40×1=40)

ಸೂಚನೆ : ಅತ್ಯುತ್ತಮ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಿಸಿ. ಪ್ರತಿ ಪ್ರಶ್ನೆಯೂ ಒಂದು ಅಂಕವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ.

1. Keeping an end result of securing a job in a MNC is

A) Financial goal

B) Career goal

C) Diet fitness goal

D) Professional goal

ಬಹುರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಕಂಪನಿಯಲ್ಲಿ (MNC) ಉದ್ಯೋಗ ಪಡೆಯುವ ಅಂತಿಮ ಉದ್ದೇಶ ಹೊಂದುವುದನ್ನು ಹೀಗೆನ್ನುತ್ತಾರೆ

A) ಹಣಕಾಸಿನ ಗುರಿ

B) ವೃತ್ತಿ ಗುರಿ

C) ಆರೋಗ್ಯ ಸದೃಢತೆಯ ಗುರಿ

D) ವೃತ್ತಿಪರ ಗುರಿ

2. Keeping the goal of reducing the body weight by 10 kgs within 3 months is

A) Impossible

B) Not very inspiring

C) Specific

D) Unimaginative

ಮೂರು ತಿಂಗಳಲ್ಲಿ ದೇಹದ ತೂಕವನ್ನು 10 ಕೆ.ಜಿ.ಯಷ್ಟು ಇಳಿಸಬೇಕೆನ್ನುವ ಗುರಿಯು

A) ಅಸಾಧ್ಯವಾದದ್ದು

B) ಅಷ್ಟೇನೂ ಸ್ಫೂರ್ತಿದಾಯಕವಲ್ಲದ್ದು

C) ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾದದ್ದು

D) ಊಹಿಸಲು ಅಸಾಧ್ಯವಾದದ್ದು

3. Sarvangasana and Shavasana helps in preventing

A) Stress

B) Back pain

C) Diabetes

D) Body pain

ಸರ್ವಾಂಗಾಸನ ಮತ್ತು ಶವಾಸನವು \_\_\_\_\_ ಅನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟುವಲ್ಲಿ ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ.

A) ಒತ್ತಡ

B) ಬೆನ್ನು ನೋವು

C) ಮಧುಮೇಹ

D) ದೇಹ ನೋವು

4. By goal setting one can

A) Make friends

B) Lose ability

C) Improve self confidence

D) All of the above

ಗುರಿಯನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವ (ಗೋಲ್ ಸೆಟ್ಟಿಂಗ್) ಮೂಲಕ

A) ಸ್ನೇಹಿತರನ್ನು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು

B) ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು

C) ಆತ್ಮವಿಶ್ವಾಸವನ್ನು ಸುಧಾರಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು

D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

SPACE FOR ROUGH WORK





5. Building a schedule include

- A) Setting weekly and daily goals and prioritising them
- B) Attending classes
- C) Attending classes and prioritising goals
- D) Prioritising goals

ಒಂದು ವೇಳಾಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುವುದು \_\_\_\_\_ ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

- A) ಸಾಪ್ತಾಹಿಕ ಮತ್ತು ದೈನಂದಿನ ಗುರಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಅವುಗಳಿಗೆ ಆದ್ಯತೆ ನೀಡುವುದು
- B) ತರಗತಿಗಳಿಗೆ ಹಾಜರಾಗುವುದು
- C) ತರಗತಿಗಳಲ್ಲಿ ಪಾಲ್ಗೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಗುರಿಗಳಿಗೆ ಆದ್ಯತೆ ನೀಡುವುದು
- D) ಗುರಿಗಳನ್ನು ಆದ್ಯತೆಗೊಳಿಸುವುದು

6. One of the main aims of creativity in advertising is to gain

- A) Attention
- B) Awareness
- C) Brand loyalty
- D) Interest

ಜಾಹೀರಾತುಗಳಲ್ಲಿ ಸೃಜನಶೀಲತೆಯನ್ನು ಬಳಸುವ ಒಂದು ಮುಖ್ಯ ಉದ್ದೇಶವೇನೆಂದರೆ

- A) ಗಮನ ಸೆಳೆಯುವುದು
- B) ಅರಿವು ಮೂಡಿಸುವುದು
- C) ಗುರುತಿನ ವಿಧೇಯತೆ
- D) ಆಸಕ್ತಿ

7. Yoga helps to attain better

- A) Sleep
- B) Friendship
- C) Knowledge
- D) None of the above

ಯೋಗವು \_\_\_\_\_ ಉತ್ತಮಗೊಳಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ.

- A) ನಿದ್ರೆ
- B) ಸ್ನೇಹ
- C) ಜ್ಞಾನ
- D) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

8. An observable and measurable end result to be achieved is called

- A) Result
- B) Mission
- C) Vision
- D) Goal

ವೀಕ್ಷಣೆ ಮತ್ತು ಅಳೆಯಬಹುದಾದ ಅಂತಿಮ ಫಲಿತಾಂಶ ಸಾಧಿಸುವುದಕ್ಕೆ ಹೀಗೆ ಹೇಳಬಹುದು

- A) ಫಲಿತಾಂಶ
- B) ಧ್ಯೇಯೋದ್ದೇಶ
- C) ದೂರದರ್ಶಿತ್ವ
- D) ಗುರಿ

SPACE FOR ROUGH WORK



9. The letter "S" in SMART stand for

- A) Scientific B) Special  
SMART ಎಂಬ ಪದದಲ್ಲಿ "S" ಅಕ್ಷರದ ಅರ್ಥ  
A) Scientific B) Special

C) Specific D) Social

C) Specific D) Social

10. Time Management is important

- A) To avoid wastage of time  
C) Only to busy person

B) Only to forgetful person  
D) None of the above

ಸಮಯ ನಿರ್ವಹಣೆ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯವಾಗಿರುವುದು

- A) ಸಮಯದ ವ್ಯರ್ಥವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸುವುದು  
C) ಕೇವಲ ಅಲ್ಪಶ್ರೇಣಿಯ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ

B) ಕೇವಲ ಮರೆತವರ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ  
D) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

11. Body Talk is also known as

- A) Overflow  
C) Noise

B) Leakage  
D) Physical communication

ವೈಮಾತನು ಹೀಗೆನ್ನಬಹುದು

- A) ಉಕ್ಕಿ ಹರಿಯುವಿಕೆ  
C) ಶಬ್ದ

B) ಸೋರುವಿಕೆ  
D) ದೈಹಿಕ ಸಂವಹನ

12. To be assertive is to be

- A) Aggressive  
C) Indirect

B) Loud  
D) Firm

ದೃಢವಾಗಿರುವುದೆಂದರೆ

- A) ಆಕ್ರಮಣಶೀಲತೆ  
C) ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರುವುದು

B) ಅಬ್ಬರವಾಗಿರುವುದು  
D) ಅಚಲವಾಗಿರುವುದು

13. Techniques of creativity are

- A) Brain storming  
C) Attribute listing

B) Lateral thinking  
D) All the above

ಸೃಜನಶೀಲತೆಯ ತಂತ್ರಗಳು

- A) ಮನೋಮಂಥನ  
C) ಲಕ್ಷಣಗಳ ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡುವಿಕೆ

B) ಅಂತರ್ಗತ ಆಲೋಚನೆ  
D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

SPACE FOR ROUGH WORK





14. Motivation is important for

- A) Improved corporate image  
C) Effective use of resources

- B) Healthy industrial relations  
D) All of the above

ಪ್ರೇರಣೆಗೆ \_\_\_\_\_ ಮುಖ್ಯವಾಗಿದೆ.

- A) ಸುಧಾರಿತ ಕಾರ್ಪೊರೇಟ್ ಚಿತ್ರ  
C) ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಬಳಕೆ

- B) ಆರೋಗ್ಯಕರ ಕೈಗಾರಿಕಾ ಸಂಬಂಧಗಳು  
D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

15. A democratic participate leader

- A) Makes final decision without input  
B) Seeks input and shares the final decisions  
C) Shares final decision without input  
D) Seeks input but makes the final decision by oneself

ಪ್ರಜಾಪ್ರಭುತ್ವದಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ ನಾಯಕ

- A) ಇನ್ಪುಟ್ ಇಲ್ಲದೆ ಅಂತಿಮ ನಿರ್ಧಾರವನ್ನು ಮಾಡುತ್ತಾನೆ  
B) ಇನ್ಪುಟ್ ಅನ್ನು ಗ್ರಹಿಸಿ ಅಂತಿಮ ತೀರ್ಮಾನವನ್ನು ಹುಡುಕುತ್ತಾನೆ  
C) ಇನ್ಪುಟ್ ಇಲ್ಲದೆಯೇ ಅಂತಿಮ ನಿರ್ಧಾರವನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾನೆ  
D) ಇನ್ಪುಟ್ ಅನ್ನು ಗ್ರಹಿಸಿ ಅಂತಿಮ ತೀರ್ಮಾನವನ್ನು ಒಬ್ಬನೇ ಸ್ವಂತ ಮಾಡುತ್ತಾನೆ

16. \_\_\_\_\_ is an action plan.

- A) A good credit rating  
B) A dream  
C) A set of steps to be followed to reach a goal  
D) A system to beat the odds

\_\_\_\_\_ ಒಂದು ಕ್ರಿಯಾ ಯೋಜನೆ.

- A) ಉತ್ತಮ ಕ್ರೆಡಿಟ್ ರೇಟಿಂಗ್  
B) ಕನಸು  
C) ಒಂದು ಗುರಿಯನ್ನು ತಲುಪಲು ಅನುಸರಿಸಬೇಕಾದ ಒಂದು ಹಂತದ ಹಂತ  
D) ಭಿನ್ನಾಭಿಪ್ರಾಯವನ್ನು ಸೋಲಿಸುವ ವ್ಯವಸ್ಥೆ

SPACE FOR ROUGH WORK



## 17. Goal setting enables

- A) Less utilisation of resources  
C) More utilisation of resources

- B) Optimum utilisation of resources  
D) None of the above

ಗುರಿ ರಚನೆಯಿಂದ ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದು

- A) ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಕಡಿಮೆ ಬಳಕೆ  
C) ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಳಕೆ

- B) ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಸೂಕ್ತ ಬಳಕೆ  
D) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

## 18. Saha-Asthitva means

- A) Co-operation  
C) Co-option

- B) Co-existence  
D) Corporate identity

ಸಹ-ಅಸ್ತಿತ್ವ ಎಂದರೆ

- A) ಸಹಕಾರ  
C) ಸಹ ಆಯ್ಕೆ

- B) ಸಹಬಾಳ್ವೆ  
D) ಸಾಂಸ್ಥಿಕ ಗುರುತು

## 19. The principles of values includes

- A) Care  
C) Love

- B) Integrity  
D) All of the above

ಮೌಲ್ಯಗಳು ಈ ತತ್ವಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ

- A) ಪಾಲನೆ  
C) ಪ್ರೀತಿ

- B) ಸಮಗ್ರತೆ  
D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

## 20. Not a trait of good leader

- A) Dictator B) Proactive

- C) Influence D) Inspire

ಉತ್ತಮ ನಾಯಕನ ಗುಣಲಕ್ಷಣವಲ್ಲದ್ದು

- A) ಸರ್ವಾಧಿಕಾರಿ B) ಕ್ರಿಯಾಶೀಲಪರತೆ

- C) ಪ್ರಭಾವಿ D) ಹುರಿದುಂಬಿಸುವಿಕೆ

## 21. Characteristics of innovation are

- A) Measurability  
C) Immeasurable

- B) Fund requirement  
D) Both A) and B)

ನವೀನತೆಯ ಲಕ್ಷಣಗಳೆಂದರೆ

- A) ಅಳೆಯಬಹುದಾಗಿದೆ  
C) ಅಳೆಯಲಾಗದಿರುವುದು

- B) ಬಂಡವಾಳ ಅವಶ್ಯಕತೆ  
D) A) ಮತ್ತು B) ಎರಡೂ

SPACE FOR ROUGH WORK



22. Working with others to identify, define and solve problems is known as

- A) Problem solving  
C) Trouble creating

- B) Negotiation  
D) Trouble shooting

ಬೇರೆಯವರೊಂದಿಗೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುತ್ತ, ಅವರ ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ, ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿ ಮತ್ತು ಬಗೆಹರಿಸಲು ಈ ರೀತಿ ಹೇಳಬಹುದು

- A) ಸಮಸ್ಯೆ ಬಗೆಹರಿಸುವುದು  
C) ತೊಂದರೆಯನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಸುವ

- B) ಪರಸ್ಪರ ಸಮಾಲೋಚನೆ  
D) ತೊಂದರೆಯನ್ನು ಹೊಡೆದೋಡಿಸುವ

23. Time management is not aided by a range of

- A) Techniques

- B) Skills

- C) Meditation

- D) Tools

ಸಮಯ ನಿರ್ವಹಣೆಯು ಇವುಗಳಿಂದ ಬೆಂಬಲಿತವಾಗಿಲ್ಲ

- A) ತಂತ್ರಗಳು

- B) ಕೌಶಲ್ಯತೆಗಳು

- C) ಧ್ಯಾನ

- D) ಉಪಕರಣಗಳು

24. The capacity to influence people and accomplish goals is called

- A) Status

- B) Responsibility

- C) Leadership

- D) Power

ಜನರನ್ನು ಪ್ರಭಾವಿಸಿ ಗುರಿಯನ್ನು ಸಾಧಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೀಗೆ ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ

- A) ಅಂತಸ್ತು

- B) ಹೊಣೆಗಾರಿಕೆ

- C) ನಾಯಕತ್ವ

- D) ಅಧಿಕಾರ

25. Principles of values that actively pursue a goal is termed as

- A) Wisdom

- B) Ideals

- C) Creativity

- D) Self awareness

ಗುರಿಸಾಧನೆಗೆ ಬೇಕಾದ ಸಕ್ರಿಯ ತತ್ವಗಳು ಅಥವಾ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ಹೀಗೆ ಕರೆಯಬಹುದು

- A) ಜ್ಞಾನ

- B) ಆದರ್ಶಗಳು

- C) ಸೃಜನಶೀಲತೆ

- D) ಸ್ವಯಂ ಅರಿವು

26. Valuing yours thoughts and yourself makes you

- A) Dominant

- B) Superior

- C) Confident

- D) Assertive

ನಿಮ್ಮ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಆಲೋಚನೆಗಳಿಗೆ ಮಹತ್ವ ಕೊಡುವುದರಿಂದ ನೀವು

- A) ಪ್ರಭಾವಶಾಲಿಗಳಾಗುವಿರಿ

- B) ಅಹಂಭಾವಿಗಳಾಗುವಿರಿ

- C) ಆತ್ಮವಿಶ್ವಾಸ ಹೊಂದುವಿರಿ

- D) ದೃಢವಾಗಿರುವಿರಿ

SPACE FOR ROUGH WORK





27. Communicating with others by gestures, actions etc. is an example of  
 A) Action communication B) Non-verbal communication  
 C) Verbal communication D) None of these

ಸನ್ನೆ ಕ್ರಿಯೆ ಮುಂತಾದವುಗಳ ಮೂಲಕ ಸಂವಹನ ನಡೆಸುವುದರ ಉದಾಹರಣೆ

- A) ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕ ಸಂವಹನ B) ಅಮೌಖಿಕ ಸಂವಹನ  
 C) ಮೌಖಿಕ ಸಂವಹನ D) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

28. \_\_\_\_\_ is an interpersonal skill training.

- A) Basic skill B) Intermediate skill  
 C) Soft skill D) Hard skill

\_\_\_\_\_ ಒಂದು ಅಂತರವ್ಯಕ್ತಿಯ ಕೌಶಲ್ಯ ತರಬೇತಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ.

- A) ಮೂಲಭೂತ ಕೌಶಲ್ಯ B) ಮಧ್ಯಂತರ ಕೌಶಲ್ಯ  
 C) ಮೃದು ಕೌಶಲ್ಯ D) ಕಠಿಣ ಕೌಶಲ್ಯ

29. The feedback under oral communication will be

- A) Moderate B) Immediate  
 C) No feedback D) Very slow

ಮೌಖಿಕ ಸಂವಹನೆಯಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯು

- A) ಮಧ್ಯಮವಾಗಿದೆ B) ತಕ್ಷಣ  
 C) ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ಇರುವುದಿಲ್ಲ D) ಬಹಳ ನಿಧಾನ

30. \_\_\_\_\_ plays a vital role in the success of an individual.

- A) Stress B) Awareness  
 C) Stress Management D) Problem

ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯ ಯಶಸ್ಸಿಗೆ \_\_\_\_\_ ಮುಖ್ಯ ಕಾರಣ.

- A) ಒತ್ತಡ B) ಅರಿವು  
 C) ಒತ್ತಡ ನಿರ್ವಹಣೆ D) ಸಮಸ್ಯೆ

31. There are \_\_\_\_\_ steps in the goal setting process.

- A) Two B) Three C) Four D) Five

ಗುರಿ ರಚನೆಯ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ \_\_\_\_\_ ಹಂತಗಳಿವೆ.

- A) ಎರಡು B) ಮೂರು C) ನಾಲ್ಕು D) ಐದು

SPACE FOR ROUGH WORK





32. Values connected with solidarity of community is termed as

- A) Individual B) Instrumental C) Collective D) Intrinsic

ಸಮುದಾಯದ ಐಕ್ಯತೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ಹೀಗೆ ಕರೆಯಬಹುದು

- A) ವ್ಯಕ್ತಿಗಳ B) ನಿಮಿತ್ತವಾದ C) ಸಾಮೂಹಿಕ D) ಅಂತರ್ಗತ

33. Time stress cannot be managed by

- A) Thinking about action B) To-do list  
C) Action programmes D) Setting priorities

ಸಮಯದ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಇದರಿಂದ ನಿರ್ವಹಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ

- A) ಕಾರ್ಯದ ಬಗ್ಗೆ ಯೋಚಿಸುವುದು B) ಕೆಲಸದ ಪಟ್ಟಿ  
C) ಕಾರ್ಯ ಯೋಜನೆಗಳು D) ಆದ್ಯತೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು

34. Tools used by a person to properly manage time

- A) Effective file management B) Action programmes  
C) To-do list D) All the above

ಸಮಯವನ್ನು ಸರಿಯಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಉಪಕರಣಗಳು

- A) ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ಕಡತ ನಿರ್ವಹಣೆ B) ಕಾರ್ಯ ಯೋಜನೆಗಳು  
C) ಕೆಲಸದ ಪಟ್ಟಿ D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

35. Logic and reasoning are key to

- A) Critical listening B) Receiving a message  
C) Message understanding D) Responding to a message

ತರ್ಕ ಮತ್ತು ತಾರ್ಕಿಕಗಳೆರಡೂ ಪ್ರಮುಖವಾಗಿ

- A) ಕ್ಲಿಷ್ಟಕರವಾಗಿ ಕೇಳುವುದಾಗಿದೆ B) ಸಂದೇಶವನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುತ್ತದೆ  
C) ಸಂದೇಶಗಳನ್ನು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು D) ಸಂದೇಶಗಳಿಗೆ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸುವುದು

36. The clearly stated goal looks at

- A) What you want B) When you want to get it  
C) How you will get it D) All of these

ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಸ್ಪಷ್ಟಪಡಿಸಿದ ಗುರಿ ಯಾವುದನ್ನು ಅವಲೋಕಿಸುವುದು ?

- A) ನಿಮಗೆ ಬೇಕಾದುದನ್ನು B) ನೀವು ಅದನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಬಯಸಿದಾಗ  
C) ನೀವು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯುತ್ತೀರಿ D) ಇವುಗಳೆಲ್ಲವೂ

SPACE FOR ROUGH WORK



37. Leadership may be

A) Formal

C) Both

ನಾಯಕತ್ವವು

A) ಔಪಚಾರಿಕ

C) ಎರಡೂ

B) Informal

D) None of the above

B) ಅನೌಪಚಾರಿಕ

D) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

38. Leadership skill are

A) Technical skills

C) Conceptual skills

ನಾಯಕತ್ವದ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು

A) ತಾಂತ್ರಿಕ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು

C) ಸೈದ್ಧಾಂತಿಕ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು

B) Human skills

D) All the above

B) ಮಾನವ ಕೌಶಲ್ಯಗಳು

D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

39. Creativity is used in

A) Science

C) A) and B) both

ಸೃಜನಶೀಲತೆಯ ಉಪಯೋಗವು

A) ವಿಜ್ಞಾನ

C) A) ಮತ್ತು B) ಎರಡೂ

B) Arts and fine arts

D) None of the above

B) ಕಲೆ ಮತ್ತು ಲಲಿತಕಲೆಗಳು

D) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

40. Barriers to creativity are

A) Employees

C) Perceptions

ಸೃಜನಶೀಲತೆಯ ಅಡೆತಡೆಗಳು ಯಾವುದೆಂದರೆ

A) ನೌಕರರು

C) ಗ್ರಹಿಕೆ

B) Attitude

D) All the above

B) ನಡವಳಿಕೆ

D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

SPACE FOR ROUGH WORK

D



## PART – B

## ವಿಭಾಗ - ಬಿ

**Note** : Choose the best option. **Each** question carries 2 marks.

(15×2=30)

ಸೂಚನೆ : ಅತ್ಯುತ್ತಮ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಆರಿಸಿ. ಪ್ರತಿ ಪ್ರಶ್ನೆಯೂ ಎರಡು ಅಂಕವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ.

41. Components of ethical values are

- A) Respect B) Responsibility C) Trust worthiness D) All of these

ನೈತಿಕ ಮೌಲ್ಯಗಳ ಅಂಶಗಳು ಯಾವುದೆಂದರೆ

- A) ಗೌರವ B) ಜವಾಬ್ದಾರಿ C) ವಿಶ್ವಾಸಾರ್ಹತೆ D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

42. Importance of self awareness is

- A) Awareness of your body B) Awareness of your thoughts  
C) None of these D) Both A) and B)

ಸ್ವಯಂ ಅರಿವಿನ ಮಹತ್ವವೆಂದರೆ

- A) ನಿಮ್ಮ ದೇಹದ ಅರಿವು B) ನಿಮ್ಮ ಆಲೋಚನೆಗಳ ಅರಿವು  
C) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ D) A ಮತ್ತು B) ಎರಡೂ

43. Hygiene theory of motivation is also called as

- A) Basic needs theory B) Satisfaction theory  
C) Two factor theory of motivation D) Dissatisfaction theory

ಪ್ರೇರಣೆಯ ನೈರ್ಮಲ್ಯ ಸಿದ್ಧಾಂತವನ್ನು ಕೂಡ ಹೀಗೆ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ

- A) ಮೂಲಭೂತ ಅಗತ್ಯಗಳ ಸಿದ್ಧಾಂತ B) ತೃಪ್ತಿ ಸಿದ್ಧಾಂತ  
C) ಪ್ರೇರಣೆಯ ಎರಡು ಅಂಶ ಸಿದ್ಧಾಂತ D) ಅಸಮಾಧಾನ ಸಿದ್ಧಾಂತ

44. The 80 : 20 rule say's

- A) Typically 80% of unfocussed effort generates 20% result  
B) 80% of the results are achieved with only 20% the effort  
C) Both the above statements are true  
D) None of the above

80 : 20 ನಿಯಮವು ಹೀಗೆ ಹೇಳುತ್ತದೆ

- A) ವಿಶಿಷ್ಟವಾಗಿ 80% ನಷ್ಟು ಗಮನಸೆಳೆಯದ ಪ್ರಯತ್ನವು 20% ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ.  
B) 80% ರಷ್ಟು ಫಲಿತಾಂಶಗಳನ್ನು ಕೇವಲ 20% ಪ್ರಯತ್ನದಿಂದ ಸಾಧಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ  
C) ಮೇಲಿನ ಎರಡೂ ಹೇಳಿಕೆಗಳು ನಿಜ  
D) ಮೇಲಿನ ಯಾವುದೂ ಅಲ್ಲ

SPACE FOR ROUGH WORK





45. \_\_\_\_\_ is/are the characteristic of extraversion.  
 A) Sociable B) Assertive C) Talkative D) All of the above  
 \_\_\_\_\_ ಎಂಬುದು ಬಹಿರ್ಮುಖತೆಯ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು.  
 A) ಸ್ನೇಹಪರ B) ಸಮರ್ಥನೀಯ C) ಚರ್ಚೆ D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲಾ
46. Most important human values are  
 A) Caring B) Honesty C) Co-operation D) All the above  
 ಬಹುಮುಖ್ಯವಾದ ಮಾನವೀಯ ಮೌಲ್ಯಗಳು  
 A) ಕಾಳಜಿವಹಿಸುವುದು B) ಪ್ರಾಮಾಣಿಕತೆ C) ಸಹಕಾರತ್ವ D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ
47. Autocratic leadership style means  
 A) Discussion is not allowed B) Leader has complete power  
 C) Opinion of the group is not taken D) All the above  
 ಸರ್ವಾಧಿಕಾರಿ ನಾಯಕತ್ವ ಎಂದರೆ  
 A) ಚರ್ಚೆಗೆ ಆಸ್ಪದ ನೀಡದಿರುವುದು B) ನಾಯಕನ ಸರ್ವಾಧಿಕಾರ  
 C) ಗುಂಪಿನ ಅಭಿಪ್ರಾಯಗಳಿಗೆ ಮನ್ನಣೆ ನೀಡದಿರುವುದು D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ
48. Which statement regarding leadership is true ?  
 A) All managers are leaders  
 B) All leaders are managers  
 C) All leaders are hierarchically superior to followers  
 D) Formal rights enable managers to head effectively  
 ನಾಯಕತ್ವದ ಕುರಿತಾದ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವ ಹೇಳಿಕೆ ಸರಿಯಾಗಿದೆ ?  
 A) ಎಲ್ಲಾ ವ್ಯವಸ್ಥಾಪಕರೂ ನಾಯಕರು  
 B) ಎಲ್ಲಾ ನಾಯಕರೂ ವ್ಯವಸ್ಥಾಪಕರು  
 C) ಎಲ್ಲಾ ನಾಯಕರೂ ಶ್ರೇಣಿಯುತವಾಗಿ ಬೆಂಬಲಿಗರ ಮೇಲಾಧಿಕಾರಿಗಳಾಗಿರುತ್ತಾರೆ  
 D) ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಮುನ್ನಡೆಸಲು ವ್ಯವಸ್ಥಾಪಕರಿಗೆ ಔಪಚಾರಿಕ ಹಕ್ಕುಗಳು ನೆರವಾಗುತ್ತದೆ

SPACE FOR ROUGH WORK





49. The purpose of value education is to

- A) Foster universal core values  
C) Develop values in individuals

- B) Make the syllabus easy  
D) Both A) and C)

ಮೌಲ್ಯಯುತ ಶಿಕ್ಷಣದ ಉದ್ದೇಶವೆಂದರೆ

- A) ಸಾರ್ವತ್ರಿಕ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ಬೆಳೆಸುವುದು  
C) ವ್ಯಕ್ತಿಗತ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ವೃದ್ಧಿಸುವುದು

- B) ಪಠ್ಯಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಸರಳೀಕರಿಸುವುದು  
D) A) ಮತ್ತು C) ಎರಡೂ

50. Relaxation is best used when

- A) As part of a meditation routine  
B) At times of great stress  
C) At times of both low and high stress  
D) Immediately following times of significant stress

ವಿಶ್ರಾಂತಿಯನ್ನು \_\_\_\_\_ ಉತ್ತಮವಾಗಿ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

- A) ಧ್ಯಾನ ವಾಡಿಕೆಯ ಭಾಗವಾಗಿ  
B) ದೊಡ್ಡ ಒತ್ತಡ ಸಮಯದಲ್ಲಿ  
C) ಕಡಿಮೆ ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಒತ್ತಡದ ಸಮಯದಲ್ಲಿ  
D) ತಕ್ಷಣದ ಒತ್ತಡದ ಸಮಯವನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ

51. \_\_\_\_\_ is an example of time trap.

- A) Thinking ahead  
B) Unlimited social time  
C) Delegating tasks to others  
D) Studying in a location free from distractions

\_\_\_\_\_ ಸಮಯದ ಬಲೆಗೆ ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆಯಾಗಿದೆ.

- A) ಮುಂದೆ ಯೋಚಿಸುವುದು  
B) ಅಪರಿಮಿತ ಸಾಮಾಜಿಕ ಸಮಯ  
C) ಇತರರಿಗೆ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿಯೋಜಿಸುವುದು  
D) ಗೊಂದಲದಿಂದ ಮುಕ್ತವಾಗಿರುವ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಅಧ್ಯಯನ

SPACE FOR ROUGH WORK



52. Meditation is related to

- A) Body                      B) Mind                      C) Teacher                      D) College

ಧ್ಯಾನವು ಈ ಕೆಳಗಿನದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ್ದಾಗಿದೆ

- A) ದೇಹ                      B) ಮನಸ್ಸು                      C) ಟೀಚರ್                      D) ಕಾಲೇಜು

53. Which is the best method for stress management ?

- A) Playing                      B) Listening to music  
C) Laughing                      D) All of these

ಒತ್ತಡ ನಿರ್ವಹಣೆಯ ಉತ್ತಮ ವಿಧಾನಗಳೆಂದರೆ

- A) ಆಟವಾಡುವುದು                      B) ಸಂಗೀತ ಆಲಿಸುವಿಕೆ  
C) ನಗುವುದು                      D) ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ

54. Each of these are one of the seven competency characteristics of effective leader except

- A) Authority                      B) Self-confidence  
C) Drive                      D) Intelligence

ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ನಾಯಕನ ಏಳು ಸ್ಪರ್ಧಾತ್ಮಕ ಲಕ್ಷಣಗಳಲ್ಲಿ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವುದು ಸೇರುವುದಿಲ್ಲ?

- A) ಅಧಿಕಾರ                      B) ಆತ್ಮವಿಶ್ವಾಸ  
C) ಸ್ಫೂರ್ತಿ                      D) ಬುದ್ಧಿವಂತಿಕೆ

55. First step in goal setting is

- A) Need analysis                      B) List of objectives  
C) Identifying your goals                      D) Creative plan of actions

ಗುರಿ ನಿರ್ಧರಿಸುವಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಮೊದಲ ಹಂತವೆಂದರೆ

- A) ಅವಶ್ಯಕತೆಯ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ                      B) ಉದ್ದೇಶಗಳ ಪಟ್ಟಿ  
C) ನಿಮ್ಮ ಗುರಿಯನ್ನು ಗುರುತಿಸುವುದು                      D) ಕಾರ್ಯ ಯೋಜನೆಯನ್ನು ಸಿದ್ಧಪಡಿಸುವುದು

SPACE FOR ROUGH WORK



**SEAI – 402**

**IV Semester All UG Courses Examination, September/October 2023**  
**(NEP – Freshers)**  
**COMPUTER APPLICATION**  
**SEC – 4 : Open Source Tools**

Time : 1½ Hours

Max. Marks : 30



**Instruction : Answer *all* the Sections.**

**SECTION – A**

I. Answer **any 5** questions. **Each** question carries **2** marks.

**(5×2=10)**

- 1) Write any two advantages of Open Source.
- 2) What is LGPL ?
- 3) What is UBUNTU ?
- 4) What is UML ?
- 5) What is Bug Tracking System ?
- 6) What is Apache ?
- 7) What is Firefox ?
- 8) What is GNU Compiler Collection ?

**SECTION – B**

II. Answer **any 5** questions. **Each** question carries **4** marks.

**(5×4=20)**

- 9) Write a note on need of Open Sources.
  - 10) Write a note on FOSS.
  - 11) Write a note on FEDORA.
  - 12) Write a note on usage of design tools.
  - 13) Write a note on Bootstrap.
  - 14) Write a note on Berkeley Software Distribution.
  - 15) Write a note on Joomla.
  - 16) Write a note on Libre Office.
-





SEAI – 401

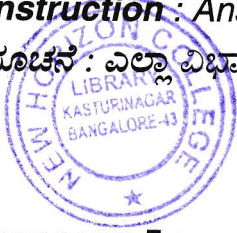
**IV Semester All U.G. Courses Examination, September/October 2023**  
**(NEP – Freshers)**  
**COMPUTER SCIENCE**  
**SEC – 4 : Artificial Intelligence**

Time : 1½ Hours

Max. Marks : 30

**Instruction :** Answer *all* the Sections.

**ಸೂಚನೆ :** ಎಲ್ಲಾ ವಿಭಾಗಗಳನ್ನು ಉತ್ತರಿಸಿ.



**SECTION – A**

**ವಿಭಾಗ – ಎ**

I. Answer **any 5** questions. **Each** question carries **2** marks.

**(5×2=10)**

ಯಾವುದಾದರೂ **5** ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರಿಸಿ. ಪ್ರತಿ ಪ್ರಶ್ನೆಯು **2** ಅಂಕಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ.

1) Define Artificial Intelligence.

ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿಮತ್ತೆಯನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿ.

2) Mention any two applications of Artificial Intelligence.

ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿಮತ್ತೆಯ ಯಾವುದಾದರೂ ಎರಡು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲೇಖಿಸಿ.

3) What is Intelligent system ?

ಬುದ್ಧಿವಂತಿಕೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಎಂದರೇನು ?

4) What is E-Commerce ?

ಇ-ಕಾಮರ್ಸ್ ಎಂದರೇನು ?

5) Mention any two applications of the mobile payment system.

ಮೊಬೈಲ್ ಪಾವತಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಯಾವುದಾದರೂ ಎರಡು ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಉಲ್ಲೇಖಿಸಿ.

6) Mention any two Virtual Assistants App.

ಯಾವುದಾದರೂ ಎರಡು ವರ್ಚುವಲ್ ಅಸಿಸ್ಟೆಂಟ್‌ಗಳ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ಅನ್ನು ಉಲ್ಲೇಖಿಸಿ.

7) Define Robotics.

ರೋಬೋಟಿಕ್ಸ್ ಅನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿ.

8) Write any two advantages of Robotics.

ರೋಬೋಟಿಕ್ಸ್‌ನ ಯಾವುದಾದರೂ ಎರಡು ಪ್ರಯೋಜನಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.

P.T.O.



## SECTION – B

## ವಿಭಾಗ – ಬಿ

II. Answer **any 5** questions. **Each** question carries **4** marks.

(5×4=20)

ಯಾವುದಾದರೂ 5 ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರಿಸಿ. ಪ್ರತಿ ಪ್ರಶ್ನೆಯು 4 ಅಂಕಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ.

9) Explain Philosophy of AI.

ಎ.ಐ.ಯ ತತ್ವಶಾಸ್ತ್ರವನ್ನು ವಿವರಿಸಿ.

10) Explain types of Artificial Intelligence.

ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿಮತ್ತೆಯ ವಿಧಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸಿ.

11) Write the difference between Human Intelligence and Machine Intelligence.

ಹ್ಯೂಮನ್ ಇಂಟೆಲಿಜೆನ್ಸ್ ಮತ್ತು ಮೆಷಿನ್ ಇಂಟೆಲಿಜೆನ್ಸ್ ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.

12) Explain AI applications in Education.

ಶಿಕ್ಷಣದಲ್ಲಿ ಎ.ಐ. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸಿ.

13) Write a steps to install AI apps.

ಎ.ಐ. ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಗಳನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸುವ ಹಂತಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ.

14) Write a note on OCR.

ಓ.ಸಿ.ಆರ್.ನ ಬಗ್ಗೆ ಟಿಪ್ಪಣಿ ಬರೆಯಿರಿ.

15) Explain Robotics and their Applications.

ರೋಬೋಟಿಕ್ಸ್ ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಅನ್ವಯಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸಿ.

16) Explain Components of Robotic.

ರೋಬೋಟಿಕ್‌ನ ಘಟಕಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸಿ.



65421

**IV Semester B.C.A. Degree Examination, September/October 2023  
(CBCS Scheme) (Repeaters)**

**COMPUTER SCIENCE  
BCA 403 : Visual Programming**



Time : 3 Hours

Max. Marks : 70

**Instruction : Answer all the Sections.**

**SECTION – A**

I. Answer **any 10** questions. **Each** question carries **2** marks. **(10×2=20)**

- 1) What is IDE in Visual Basic ?
- 2) List the common events used in VB.
- 3) What is data control ?
- 4) Explain arithmetic operators in VB with example.
- 5) Mention rules for naming variables.
- 6) What is the difference between explicit declaration and implicit declaration ?
- 7) What is class module ?
- 8) What is record set ?
- 9) Define MFC library.
- 10) Define dialog box in VC++.
- 11) Define Splitter Window.
- 12) Mention two advantages of VC++.

**SECTION – B**

II. Answer **any 5** questions. **Each** question carries **10** marks. **(5×10=50)**

- 13) Explain the different windows available in standard exe project in VB. **10**
- 14) Explain control array with example. **10**

P.T.O.





- 15) a) Explain any five built in functions in VB. (5+5)  
b) Explain any two if statements with example.
- 16) a) Write a note on data types in VB. (5+5)  
b) Write a note on Random File with example.
- 17) a) Explain DLL File with example. (5+5)  
b) Write a VB program to validate username and password and display appropriate message.
- 18) a) Explain the different help files in VB. (5+5)  
b) Explain the properties and methods of record set with examples.
- 19) a) Explain Splitter Window. (5+5)  
b) Explain exception handling.
- 20) a) Explain the features of OLE. (5+5)  
b) Explain resources used in VC++.
-